

JOSIANNE BOSSÉ, DIRECTRICE ARTISTIQUE + DESIGNER UX/UI

438-580-8090 — josianne.bosse@hotmail.com — josiannebosse.com

Directrice artistique et UX/UI Designer avec 15 ans d'expérience dans le domaine numérique. Conception d'interfaces pour des clients d'envergure tels que Bell Media, Via Rail, Desjardins, Brunet, Metro, Fonds de Solidarité FTQ, Altrum, CMAQ, Raymond Chabot Grant Thornton, et plus. Spécialisée en architecture d'information, prototypage, design system et interfaces responsive.

Expériences

Directrice artistique et designer UX/UI — La Boîte, Saint-Georges de Beauce — 2025 à aujourd'hui

Plateforme de reconnaissance – Client Altrum/Génisys Groupe Conseil

- Refonte complète de l'interface pour les questionnaires : création de l'architecture de l'information à partir des différents personas, réalisation de maquettes et prototypes pour desktop et mobile.
- Création de composants interactifs et maintien de la cohérence visuelle.
- Application des principes d'ergonomie et de web design pour des interfaces fonctionnelles et intuitives.
- Collaboration avec la firme de service-conseil Génisys, chargée du développement, pour s'assurer que les designs sont techniquement réalisables et répondent au besoin du client
- Technologies : Figma, Figma Make, FigJam, Suite Adobe, Odoo, Miro

Projets variés de sites web pour plusieurs clients

- Architecture d'information, wireframes et prototypes desktop/mobile pour valider les parcours utilisateurs.
- Design UI : création d'interfaces visuelles, composants interactifs, cohérence graphique et adaptation responsive.
- Collaboration avec les développeurs pour assurer la faisabilité et le bon fonctionnement des interfaces.
- Présentations aux clients pour valider les choix de design et s'assurer que les interfaces répondent aux besoins métier.
- Technologies : Figma, Figma Make, FigJam, Suite Adobe, Odoo, Miro

Directrice artistique et designer UX/UI — Tink, Montréal — 2022-2024

- Conception UX/UI pour applications web (extranet), sites vitrines, infolettres et pages d'atterrissage.
- Création de wireframes, prototypes et arborescences pour valider les parcours utilisateurs.
- Conception et maintenance de design systems sur Figma, Adobe XD et Sketch.
- Tests qualité et accessibilité pour garantir des interfaces fonctionnelles et inclusives.
- Présentations aux clients et collaboration avec les développeurs pour assurer la faisabilité technique.
- Technologies : Figma, Adobe XD, Sketch, PhotoShop, Illustrator

Directrice artistique et designer UX/UI (consultante) — Fonds de Solidarité FTQ, Montréal — 2022-2023

- Direction artistique et expérience utilisateur pour la refonte complète des Extranets Ressources Local (RL) et Employeur.
- Création de prototypes interactifs pour valider les parcours utilisateurs.
- Travail en méthodologie agile, collaboration avec développeurs et parties prenantes.
- Présentations aux clients pour valider les choix de design et recueillir les retours.
- Technologies : Sketch, Adobe XD, PhotoShop, Illustrator, Jira, Miro, Invision

Designer web — Tink, Montréal — 2018-2022

- Conception UX/UI pour différents projets numériques (sites web, applications, infolettres).
- Déclinaison de maquettes pour desktop et mobile.
- Collaboration avec les développeurs pour assurer la faisabilité technique et la qualité des interfaces.
- Réalisation de tests qualité pour garantir des interfaces fonctionnelles et intuitives.
- Technologies : Adobe XD, Sketch, PhotoShop, Illustrator, InVision

Directrice artistique et designer web — Okam, Montréal — 2013-2018

- Direction artistique et conception UX/UI pour sites web et applications mobiles.
- Création de logos et éléments de branding pour les projets clients.
- Tests d'assurance qualité pour valider les interfaces.

Designer graphique et web — Blax Web & design, Montréal — 2010-2013

- Conception et déclinaison de maquettes pour desktop et mobile.
- Adaptation de projets web et imprimés selon les besoins clients.
- Technologies : PhotoShop, Illustrator, InDesign

Designer graphique — Tattoo Communication, Montréal — 2008-2010

- Réalisation de projets imprimés (affiches, brochures, flyers).
- Création de logotypes et éléments graphiques.
- Gestion de projet et coordination avec les clients.
- Technologies : PhotoShop, Illustrator, InDesign

Études et formations

- Coursera — Principes de conception de l'expérience utilisateur (UX), Google, 2025
- UdemY — How To Design for Accessibility: for UX Designers (WCAG 2.2), En cours
- UdemY — Web Design in Figma | Advanced Level, 2025
- UdemY — Figma UI UX Design Advanced
- Université Laval — Baccalauréat en Arts Visuels (Design graphique), 2007
- CÉGEP de La Pocatière — D.E.C. Arts plastiques, 2003

Design produit & UX

- UX / UI Design
- Design System
- Prototypage & tests utilisateurs
- Architecture de l'information
- Accessibilité
- Agilité & amélioration continue

Logiciels et plateformes

- Figma, Figma Make, FigJam
- Adobe XD, Illustrator, Photoshop
- Axure
- Miro
- Lotties
- Jira, Odoo
- Wix, Shopify, Squarespace